# **Conteúdo dos Tesouros**

# **Tesouro 1 – Carta Cifrada**

|  |  |
| --- | --- |
| **Colocação** | **Conteúdo** |
| 1o | 150 pontos  2 Bônus de 5 minutos  Carta Cifrada  2 Bônus 2X |
| 2o | 110 pontos  1 Bônus de 5 minutos  Carta Cifrada  1 Bônus 2X |
| 3o | 70 pontos  Carta Cifrada  1 Bônus 2x |
| 4º | 30 pontos  Carta Cifrada |

# **Tesouro 2 - Gutemberg**

|  |  |
| --- | --- |
| **Colocação** | **Conteúdo** |
| 1o | 150 pontos  1 Bônus de 5 minutos  Tarefa: Gutemberg  1 Bônus 2X |
| 2o | 110 pontos  Tarefa: Gutemberg  1 Bônus de 5 minutos |
| 3o | 70 pontos  Tarefa: Gutemberg |
| 4º | 30 pontos  Tarefa: Gutemberg |

# **Tesouro 3 – Golf Rigoveno**

|  |  |
| --- | --- |
| **Colocação** | **Conteúdo** |
| 1o | 150 pontos  1 Bônus de 5 minutos  Tarefa: Golf Rigoveno  2 Bônus 2X |
| 2o | 110 pontos  Tarefa: Golf Rigoveno  1 Bônus de 5 minutos  1 Bônus 2X |
| 3o | 70 pontos  Tarefa: Golf Rigoveno  1 Bônus 2X |
| 4º | 30 pontos  Tarefa: Golf Rigoveno |

# **Tesouro 4**

|  |  |
| --- | --- |
| **Colocação** | **Conteúdo** |
| 1o | 150 pontos  2 Bônus de 5 minutos  2 Bônus 2X |
| 2o | 110 pontos  1 Bônus de 5 minutos  1 Bônus 2X |
| 3o | 70 pontos  1 Bônus 2X |
| 4º | 30 pontos |

# **Desafios**

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Equipes | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 10 |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |

# **Tesouro: Carta Cifrada**

Tesouros

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Colocação** | **Pontos** | **Equipe** |
| 1º | 150 |  |
| 2º | 110 |  |
| 3º | 70 |  |
| 4º | 30 |  |

# **Prova: Livros da Bíblia**

Aldeia: Primaveria

Regras:

- Dispor as caixinhas referentes à cada livro da bíblia com a face para baixo, os concorrentes deverão virar as caixinhas e ordená-las conforme a ordem na Bíblia, depois de concluída a ordem cada concorrente deverá levantar a mão.

- Premiaremos a ordem de chegada, após a conclusão será verificada se a ordem está correta, se não estiver a classificação seguirá o seguinte critério: tempo, livros incorretos.

- Os concorrentes deverão disputar uma vez somente

Pontos:

**Novo Testamento**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Peças** | **Pontos** | **Equipe** |
| 1o | 75 |  |
| 2o | 60 |  |
| 3o | 45 |  |
| 4º | 30 |  |

**Antigo Testamento**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Peças** | **Pontos** | **Equipe** |
| 1o | 100 |  |
| 2o | 80 |  |
| 3o | 60 |  |
| 4º | 40 |  |

**Bíblia Completa**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Peças** | **Pontos** | **Equipe** |
| 1o | 125 |  |
| 2o | 100 |  |
| 3o | 75 |  |
| 4º | 50 |  |

# **Tesouro: Gutemberg**

Tesouros

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Colocação** | **Pontos** | **Equipe** |
| 1º | 150 |  |
| 2º | 110 |  |
| 3º | 70 |  |
| 4º | 30 |  |

Prova

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Colocação** | **Pontos** | **Equipe** |
| 1o | 200 |  |
| 2o | 140 |  |
| 3o | 80 |  |
| 4º | 20 |  |

# **Prova: Marcha dos Pilares**

Tesouros

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Colocação** | **Pontos** | **Equipe** |
| 1º | 250 |  |
| 2º | 180 |  |
| 3º | 110 |  |
| 4º | 40 |  |

# **Tarefa: Golf Rigoveno**

Tesouros

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Colocação** | **Pontos** | **Equipe** |
| 1º | 150 |  |
| 2º | 110 |  |
| 3º | 70 |  |
| 4º | 30 |  |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Equipe** | **Buracos Válidos** | **Pontos (x25)** |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |

# **Súmula**

# **Prova: A Batalha**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
|  | Azul | Vermelho | Verde | Amarelo |
| Diplomata |  |  |  |  |
| Super Herói |  |  |  |  |
| Comissário |  |  |  |  |
| Ninja |  |  |  |  |
| Policial |  |  |  |  |
| Cientista |  |  |  |  |
| Homem Bomba |  |  |  |  |

# Guardião nº 1

# Listar os Dez Mandamentos

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Grupo | Início da tarefa | Após Cinco minutos | Usou a Bíblia? |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

**Sala 1** - Após entregar o cartão de passagem pelo duelo, o grupo deve formar uma fileira de 5 a frente e outra atrás, eles deverão estar de lado um para o outro abraçados. Enquanto um grupo dá três pulos para a direita, o outro dá três pulos para a esquerda. Ao mesmo tempo eles devem falar:

*Uga, Uga. Bam, Bam, Bam*

*Uga, Uga. Bam, Bam, Bam*

*Me dê a Pista, Me dê a Pista*

Depois de três vezes, o guardião dará uma tarefa que deverá ser cumprida para partir para a próxima fase

A resposta deve se aproximar de(não precisa estar em ordem):

* *Não ter outros deuses*
* *Não fazer imagem de escultura para adoração*
* *Não tomar o nome de Deus em vão*
* *Guardar o sétimo dia*
* *Honrar Pai e Mãe*
* *Não roubar*
* *Não matar*
* *Não adulterar*
* *Não testemunhar falsamente contra o próximo*
* *Não cobiçar nada do próximo*

Se estiver faltando alguma resposta ou se alguma resposta estiver errada, devolva a folha e diga que está errado (somente isso) e diga para consertar o erro (sem indicá-lo)

Depois de 5 minutos, se o grupo não tiver entregue ainda, o guardião poderá entregar uma Bíblia para que eles mesmos achem e escrevam. O guardião poderá entregar a Bíblia a qualquer momento se eles apresentarem o vale: “Eu quero a Bíblia já”. Nos dois casos, com o uso da Bíblia, a tarefa valerá 75 pontos. Sem o uso dela, a tarefa valerá 150 pontos.

Ao entregar a lista, se esta estiver correta, o grupo ganha os pontos e parte para a próxima sala. Se este for o último grupo a passar ou o jogo acabou, leve esta planilha para o salão para a contagem de pontos.

# Guardião nº 2

# Listar as 10 pragas do Egito

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Grupo | Início da tarefa | Após Cinco minutos | Usou a Bíblia? |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

**Sala 2** - Após apresentar o cartão de passagem da última fase, o grupo deve dançar o Hula-Hula havaiano, e enquanto isso, eles devem falar três vezes:

*Motorista, Motorista, olhas a Pista Olha a Pista*

*Não é de salsicha, não é de salsicha, não é não*

Depois de três vezes, o guardião dará uma tarefa que deverá ser cumprida para partir para a próxima fase.

* *Água transformada em sangue*
* *Rãs (não são sapos)*
* *Piolhos*
* *Moscas*
* *Pestes nos animais*
* *Úlceras*
* *Chuva de Pedras (ou saraiva)*
* *Gafanhotos (não são grilos)*
* *Trevas*
* *Morte dos Primogênitos*

Se estiver faltando alguma resposta ou se alguma resposta estiver errada, devolva a folha e diga que está errado (somente isso) e diga para consertar o erro (sem indicá-lo)

Depois de 5 minutos, se o grupo não tiver entregue ainda, o guardião poderá entregar uma Bíblia para que eles mesmos achem e escrevam. O guardião poderá entregar a Bíblia a qualquer momento se eles apresentarem o vale: “Eu quero a Bíblia já”. Nos dois casos, com o uso da Bíblia, a tarefa valerá 75 pontos. Sem o uso dela, a tarefa valerá 150 pontos.

Ao entregar a lista, se esta estiver correta, o grupo ganha os pontos e parte para a próxima sala. Se este for o último grupo a passar ou o jogo acabou, leve esta planilha para o salão para a contagem de pontos.

# Guardião nº 3

# Listar as Doze das Tribos de Israel

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Grupo | Início da tarefa | Após Cinco minutos | Usou a Bíblia? |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

**Sala 3 -** Após apresentar o cartão de passagem da última fase, o grupo deve formar uma roda ao redor do guardião e deve rodar dizendo

*Rambo, Mambo, Lambo, Bambo*

*Eu quero a Pista, Eu quero a Pista*

Depois de três vezes, o guardião dará uma tarefa que deverá ser cumprida para passar para a próxima fase.

A resposta deve se aproximar de(não precisa estar em ordem):

* *Ruben*
* *Simeão*
* *Levi*
* *Judá*
* *Issacar*
* *Zebulom*
* *Benjamin*
* *Dã*
* *Naftali*
* *Gade*
* *Aser*
* *José* 
  + *Efraim*
  + *Manassés*

Se estiver faltando alguma resposta ou se alguma resposta estiver errada, devolva a folha e diga que está errado (somente isso) e diga para consertar o erro (sem indicá-lo)

Depois de 5 minutos, se o grupo não tiver entregue ainda, o guardião poderá entregar uma Bíblia para que eles mesmos achem e escrevam. O guardião poderá entregar a Bíblia a qualquer momento se eles apresentarem o vale: “Eu quero a Bíblia já”. Nos dois casos, com o uso da Bíblia, a tarefa valerá 75 pontos. Sem o uso dela, a tarefa valerá 150 pontos.

Ao entregar a lista, se esta estiver correta, o grupo ganha os pontos e parte para a próxima sala. Se este for o último grupo a passar ou o jogo acabou, leve esta planilha para o salão para a contagem de pontos.

# Guardião nº 4

# Listar o nome dos doze Apóstolos

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Grupo | Início da tarefa | Após Cinco minutos | Usou a Bíblia? |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

**Sala 4 -** Após apresentar o cartão de passagem da última fase, o grupo deve dançar a dança da chuva indígena, e enquanto isso, eles devem falar três vezes:

*Aragaralinga! Aragaralinga!*

*Me passe o cartão, Aragaralinga!*

*Me passe o cartão, Aragaralinga!*

Depois de três vezes, o guardião dará uma tarefa que deverá ser cumprida para partir para a próxima fase.

A resposta deve se aproximar de(não precisa estar em ordem):

* *Pedro*
* *André*
* *Tiago*
* *João*
* *Filipe*
* *Bartolomeu*
* *Mateus*
* *Tomé*
* *Tiago, filho de Alfeu*
* *Simão, Zelote*
* *Judas, filho de Tiago*
* *Judas Iscariotes*

Se estiver faltando alguma resposta ou se alguma resposta estiver errada, devolva a folha e diga que está errado (somente isso) e diga para consertar o erro (sem indicá-lo)

Depois de 5 minutos, se o grupo não tiver entregue ainda, o guardião poderá entregar uma Bíblia para que eles mesmos achem e escrevam. O guardião poderá entregar a Bíblia a qualquer momento se eles apresentarem o vale: “Eu quero a Bíblia já”. Nos dois casos, com o uso da Bíblia, a tarefa valerá 75 pontos. Sem o uso dela, a tarefa valerá 150 pontos.

Ao entregar a lista, se esta estiver correta, o grupo ganha os pontos e parte para a próxima sala. Se este for o último grupo a passar ou o jogo acabou, leve esta planilha para o salão para a contagem de pontos.

# Guardião nº 5

# Listar o nome das Sete Igrejas do Apocalípse

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Grupo | Início da tarefa | Após Cinco minutos | Usou a Bíblia? |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

**Sala 5 –** Após apresentar o cartão de passagem da última fase, o grupo deve agitar as “cadeiras” e agitar as mãos de um lado para outro e cantar:

*Boi, Boi, Boi,*

*Boi da Cara Amarela*

*Me da logo o cartão*

*Prá não ficar tão tagarela*

Depois de três vezes, o guardião dará uma tarefa que deverá ser cumprida para partir para a próxima fase..

A resposta deve se aproximar de(não precisa estar em ordem):

* *Éfeso*
* *Esmirna (ou Smirna)*
* *Pérgamo*
* *Tiatira*
* *Sardes*
* *Filadélfia*
* *Laodicéia*

Se estiver faltando alguma resposta ou se alguma resposta estiver errada, devolva a folha e diga que está errado (somente isso) e diga para consertar o erro (sem indicá-lo)

Depois de 5 minutos, se o grupo não tiver entregue ainda, o guardião poderá entregar uma Bíblia para que eles mesmos achem e escrevam. O guardião poderá entregar a Bíblia a qualquer momento se eles apresentarem o vale: “Eu quero a Bíblia já”. Nos dois casos, com o uso da Bíblia, a tarefa valerá 75 pontos. Sem o uso dela, a tarefa valerá 150 pontos.

Ao entregar a lista, se esta estiver correta, o grupo ganha os pontos e parte para a próxima sala. Se este for o último grupo a passar ou o jogo acabou, leve esta planilha para o salão para a contagem de pontos.

# Guardião nº 6

# Listar as Obras da Carne

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Grupo | Início da tarefa | Após Cinco minutos | Usou a Bíblia? |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

**Sala 6 –** Todos devem formar uma fila indiana com o primeiro agachando e os outros agachando logo em seguida, depois o primeiro se levanta e os outros devem se levantar logo em seguida e cantar:

*Não é mole não, me dá o cartão para gritar é campeão*

Depois de três vezes, o guardião dará uma tarefa que deverá ser cumprida para partir para a próxima fase.

.

* *Prostituição*
* *Impureza*
* *Lascívia*
* *Idolatria*
* *Feitiçaria*
* *Inimizades*
* *Contendas*
* *Ciúmes*
* *Iras*
* *Facções*
* *Dissenções*
* *Partidos*
* *Invejas*
* *Bebedices*
* *Orgias*

Se estiver faltando alguma resposta ou se alguma resposta estiver errada, devolva a folha e diga que está errado (somente isso) e diga para consertar o erro (sem indicá-lo)

Depois de 5 minutos, se o grupo não tiver entregue ainda, o guardião poderá entregar uma Bíblia para que eles mesmos achem e escrevam. O guardião poderá entregar a Bíblia a qualquer momento se eles apresentarem o vale: “Eu quero a Bíblia já”. Nos dois casos, com o uso da Bíblia, a tarefa valerá 75 pontos. Sem o uso dela, a tarefa valerá 150 pontos.

Ao entregar a lista, se esta estiver correta, o grupo ganha os pontos e parte para a próxima sala. Se este for o último grupo a passar ou o jogo acabou, leve esta planilha para o salão para a contagem de pontos.

# Guardião nº 7

# Listar os Frutos do Espírito

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Grupo | Início da tarefa | Após Cinco minutos | Usou a Bíblia? |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

**Sala 7** - O grupo gesticular com os braços para cima como se estivessem despedindo

*Ai, Ai, Ai, Ai,*

*Tá chegando a hora*

*Eu quero o cartão, me dá o cartão*

*Pra logo poder ir embora*

Depois de três vezes, o guardião dará uma tarefa que deverá ser cumprida para partir para a próxima fase.

A resposta deve se aproximar de(não precisa estar em ordem):

* *Amor*
* *Gozo*
* *Paz*
* *Longanimidade*
* *Benignidade*
* *Bondade*
* *Fidelidade*
* *Mansidão*
* *Domínio Próprio*

Se estiver faltando alguma resposta ou se alguma resposta estiver errada, devolva a folha e diga que está errado (somente isso) e diga para consertar o erro (sem indicá-lo)

Depois de 5 minutos, se o grupo não tiver entregue ainda, o guardião poderá entregar uma Bíblia para que eles mesmos achem e escrevam. O guardião poderá entregar a Bíblia a qualquer momento se eles apresentarem o vale: “Eu quero a Bíblia já”. Nos dois casos, com o uso da Bíblia, a tarefa valerá 75 pontos. Sem o uso dela, a tarefa valerá 150 pontos.

Ao entregar a lista, se esta estiver correta, o grupo ganha os pontos e parte para a próxima sala. Se este for o último grupo a passar ou o jogo acabou, leve esta planilha para o salão para a contagem de pontos.